

■研修 ( 数学 ) 科 ヒット授業開発！  
学び合いを生かす授業案を検討しよう

“学び合い”を生かすヒット授業案づくり

## (数学) 科のヒット授業案

教科名 数 学

単元・題材名 数当てゲームの秘密にせまろう

授業のねらい・目標

- ・数の並び方の規則を見つけ、新しい数を考えていく。
- ・ゲームをしながら、いくつかの数から数当ての方法を見つけ出す。

(大まかな流れ)

数の並び方にきまりがある何枚かのカードを見せてある数を決めてもらい、その数がどのカードに含まれているかをきいて相手が考えている数を当てるゲームがある。

☆基礎の課題☆

それぞれのカードのきまりを考え、13, 14, 15を追加するとき、どのカードにどの数を書き加えればいいでしょうか。

→数字の確認をしながら数当てをし、規則性を探る。

☆ジャンプの課題☆

31までの数当てをするためにはA～Dカード以外にもう1枚Eのカードを追加しなければならない。Eのカードに書き込む数と、A～Dに追加する数を求めましょう。

この授業の見どころ (学び合いをどう生かすかなど)

- ・ゲームを通して、数の規則性・きまりに着目し、自分なりの表現で意見を交流しながら新しい発見につなげていければと考える。(10進法・2進法)

授業を担当する人

東 喜久子